



Scoutsgroep 204e FOS Open scouting
De Tortels

Techniekengids

204e FOS De Tortels

info@tortels.be

Botestraat 98B/B001, 9032 Wondelgem

www.204detortels.wordpress.com



Techniekengids Welpen.....	3
Algemeen	4
Wet & belofte	5
De wet.....	5
De belofte	5
Het jungleverhaal.....	5
Jungledieren.....	10
1 ^{ste} ster	11
Wet en belofte	11
Jungledieren.....	11
Welpengroet	12
Groot gehuil	12
Welpenleuze	13
Formaties	13
Nesten.....	13
Scoutshanddruk	14
Uniform	15
2de ster	15
Wet & belofte, 1ste ster	15
Natuurregels	16
Scoutswaarden	16
Kenspreuk	16
Knopen.....	16
Spoortekens	18
Badges.....	20
Seiner	20
Atleet	20
Handig jongen of meisje	20
Zwemmer	20
Goed speler.....	21



Scoutsgroep 204e FOS Open scouting
De Tortels

Techniekengids

Techniekengids

Welpen

Wet & belofte

1^{ste} ster

2^{de} ster

Badges



Algemeen

Bij de welpen leer je voor het eerst echte technieken. Deze technieken zijn een aantal vaardigheden die van jou een echte scout zullen maken. Zo zal je verschillende knopen leren leggen en alles te weten komen over het jungleverhaal. Bij de welpen kan je volgende zaken afleggen en behalen:

- De wet & belofte is het eerste wat je zal leren. Je zal het jungleverhaal leren kennen en enkele waarden en normen die wij als scouts zeer belangrijk vinden.
- De 1^{ste} ster is al een beetje moeilijker. Je zal een aantal nieuwe jungledieren leren kennen. Ook zal je een aantal typische dingen over de scouts leren zoals waarom wij met links een hand geven.
- De 2^{de} ster is het volgende op de lijst. Bereid je maar al voor want je gaat leren knopen!
- Wanneer je de vorige 3 behaald hebt, kan je beginnen met badges afleggen. In totaal kan je 2 badges behalen, deze badges dienen om te tonen hoe goed je bent in een bepaald iets (sport, zwemmen, ...).

Elk kamp kan je 1 iets afleggen en zo steeds meer en meer op je uniform hangen. Natuurlijk moet je niet alles alleen leren, de leiding zal op vergaderingen en op kamp alles uitleggen en voortonen. Deze bundel dient om jullie te helpen zodat je thuis ook al wat kan oefenen. Bekijk deze bundel zeker al eens voor je op kamp vertrekt en stel tijdens het kamp gerust al jouw vragen aan de leiding.

Het modeltraject ziet er dus als volgt uit:

- 1^{ste} paaskamp: wet & belofte
- 1^{ste} groot kamp: 1^{ste} ster
- 2^{de} paaskamp: 2^{de} ster
- 2^{de} groot kamp: 2 badges



Wet & belofte

De wet

Je kan de **welpenwet** opzeggen.

*Als welp speel ik samen met de anderen in de jungle.
Ik luister naar de oude wolven.
Ik ben eerlijk, vriendelijk en ik hou vol.*

De belofte

Je kan de **welpenbelofte** opzeggen.

Akela, graag wil ik welp zijn van onze horde daarom wil ik men best doen om flink mee te spelen met alle welpen en oude wolven.

Het jungleverhaal

Je kan in grote lijnen het jungleverhaal vertellen met de hulp van prenten. Hieronder vind je het verhaal. Het verhaal staat in blokjes per dia, deze dia's staan bij de tekst toegevoegd.

Dia 2

Het is 19 uur, een warme avond als Vader Wolf klaar staat om te vertrekken op jacht. In het maanlicht ziet Vader Wolf plots een kleine schaduw met een pluimstaart. Het is Tabaqui, de jakhals, het hulpje van Shere Khan. Tabaqui vertelt aan de wolven dat Shere Khan, de tijger, een nieuw jachtgebied heeft. Dit komt omdat hij al de dieren van de mensen aan de rivier gedood heeft. Jullie moeten weten dat Shere Khan niet op wilde dieren kan jagen aangezien hij een manke poot heeft. Tabaqui zegt ook dat Shere Khan zijn nieuw jachtgebied hier in de buurt is. Vader Wolf wordt heel kwaad, want volgens de wet van de jungle mag je niet zomaar van jachtgebied veranderen. Vader wolf roept naar Tabaqui: "ERUIT, ERUIT!"



Dia 3

"Rustig, rustig!" zegt Tabaqui, "Luister, je hoort Shere Khan al grommen in de verte. Met dit gegrom wil hij de mensen weggagen, maar zo lokt hij hen net in zijn val waardoor hij hen kan doden." Vader Wolf wordt nog kwader, want je mag helemaal niet op mensen jagen, omdat ze dan met wapens terugkomen om de dieren te doden. Het gegrom van Shere Khan wordt steeds luider en luider en plots eindigt het met een gebrul, dat meteen overgaat in gehuil. Oei, wat is er gebeurd?!



Dia 4

Shere Khan was in het kampvuur van de mensen gesprongen en heeft zijn poot verbrand. Raksha, de moeder Wolf, was ook komen luisteren naar het gebrul van Shere Khan en ineens zegt ze: "Pas op! Er komt iets de heuvel op! Houd jullie klaar." Ze horen geritsel in de struiken. Vader Wolf stelt zich klaar om op zijn prooi te springen. Maar als hij zijn prooi ziet, bedenkt hij zich. Wat kruipt daar uit de struiken?

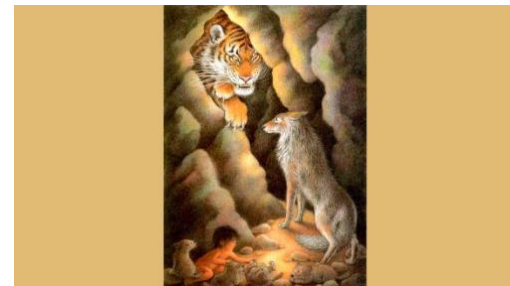


Dia 5

Het is een naakt mensenzong dat zomaar in het hol van de wolven kruipt en zich tussen de kleine welpjes legt. Raksha en Vader Wolf kijken elkaar raar aan, zo'n klein mensenzong dat helemaal niet bang is van wolven.

Dia 6

Plots verdwijnt het maanlicht in de opening van het wolvenhol opnieuw, het is Shere Khan: "Ik wil het mensenzong, geef het aan mij!". Maar Shere Khan kan niet door de opening van het hol, dus probeert hij met zijn poot het mensenzong te pakken, maar dit lukt niet. Shere Khan brult van woede. Raksha komt tussen en zegt "Het mensenzong is van mij, ik voed het op en later zal hij op jou jagen, Shere Khan! Onthoud mijn woorden en verdwij!" Shere Khan zegt: "We zien wel wat jullie horde ervan vindt dat jullie een mensenzong gaan opvoeden! Smerige dieven" en hij verlaat het hol. Vader Wolf kijkt Raksha aan en zegt dat Shere Khan gelijk heeft, ze moeten het jong tonen aan de horde, dit staat zo in de wolvenwet.



Dia 7

Ze gaan naar de Raadsrots waar Akela en alle wolven zitten. Na een discussie besluiten ze om het mensenzong te houden en hem Mowgli te noemen.

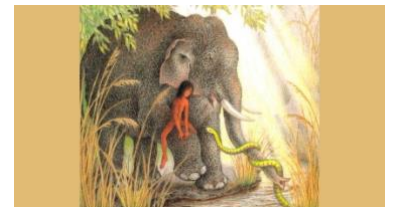


Dia 8

Een paar jaar later... Baloe, de bruine beer en Bagheera, de zwarte panter leren Mowgli heel veel. Baloe leert Mowgli de wetten van de jungle, dus wat wel en niet mag in de jungle. Bagheera leert Mowgli jagen, zwemmen, klimmen, rennen...

Dia 9

Het belangrijkste dat Hathi, de olifant, Mowgli leert, zijn de Meesterwoorden van de jungle. Deze beschermen hem tegen alle dieren als hij dit uitspreekt. Dan zeg je in de juiste diertaal: "Wij zijn van één bloed, jij en ik." En dan weet het dier dat je hulp nodig hebt.



Dia 10

Maar plots gaat het fout wanneer Mowgli ontvoerd wordt door een groep apen, toen hij bij Bagheera en Baloe lag te slapen. Mowgli wil nog snel een boodschap sturen naar Baloe en Bagheera, maar hij ziet hen niet.



Dia 11

Hij kijkt naar boven en hoog aan de blauwe hemel ziet hij Chil, de havik, die rondjes vliegt terwijl ze de jungle in de gaten houdt. Chil ziet dat de apen iets meedragen en hoort plots het Meesterwoord in havikstaal. "Wij zijn van één bloed, jij en ik.", riep Mowgli, "Let op mijn spoor en vertel aan Baloe en Bagheera waar ik ben."

Dia 12

Ondertussen zijn Bagheera en Baloe razend van woede en verdriet, want het is hun schuld dat de apen Mowgli konden meenemen. Ineens herinnert Baloe zich dat Hathi zei dat iedereen wel bang is voor iets. "En de apen zijn bang voor ... Kaa! Kom, Bagheera, we gaan naar Kaa!" Nadat ze Kaa overtuigd hadden mee te gaan om de apen een lesje te leren, hoorden ze plots een stem.



Dia 13

Het was Chil die vertelde dat de apen Mowgli meegenomen hebben tot over de rivier naar Apenstad. Ze bedankten Chil en liepen zo snel als ze konden naar daar.

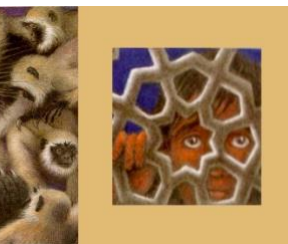
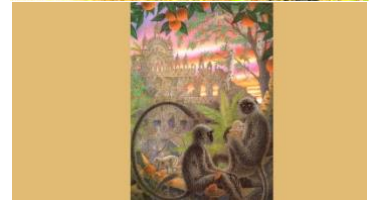
Dia 14

Baloe was al snel moe en kon niet meer mee, Bagheera en Kaa gingen verder met z'n tweeën.



Dia 15

Als Bagheera en Kaa aankomen in de Apenstad, splitsen ze. Bagheera zou de apen aanvallen langs de waterkant en Kaa langs de helling.

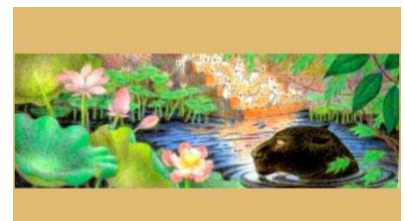


Dia 16

Meer dan honderd apen springen op Bagheera af en beginnen hem te krabben en aan zijn oren te trekken. Terwijl 5 of 6 andere apen Mowgli vastpakken en opsluiten. Daar ziet Mowgli hoe Bagheera vecht tegen wel meer dan honderd apen en Mowgli roept: "Ga naar het water, Bagheera! Rol naar de bron, want de apen zijn daar bang van!" Bagheera hoort hem en vecht zich naar de waterbron.

Dia 17

Terwijl de panter in het water aan het happen is naar adem, ziet hij dat Baloe er ook ondertussen is en die vecht nu tegen al de apen. Bagheera ziet dat Baloe hen niet alleen aankan, dus spreekt Bagheera het meesterwoord in slangentaal uit zodat Kaa te hulp kan schieten. Kaa komt razendsnel om Baloe te helpen, hij komt heel stil en zijn eerste klap raakt het midden van de apenmassa rond Baloe. De apen rennen meteen weg en roepen: "Kaa! Het is Kaa! Wegwezen!"





Dia 18

Maar Kaa opent zijn mond en spreekt één lang en sissend woord en de apen blijven doodstil zitten. “Ze zullen niet meer bewegen, voordat ik daarvoor toestemming geef.” zegt Kaa. Bagheera en Baloe bevrijden Mowgli en gingen weg.

Dia 19, 20 en 21

In de komende dagen heeft Bagheera Mowgli de Rode Bloem laten halen bij de mensen. Dit is een ander woord voor vuur en de jungledieren zijn hier bang voor. Het gaat namelijk niet goed met Akela. Akela is al wat ouder geworden en de wet van de jungle zegt dat als de leider van de horde zijn prooi mist, hij die avond gedood moet worden op de Raadsrots. Dan is het tijd dat iemand anders de horde leidt. En op een dag is het zover, Akela is moe en heeft niet veel kracht meer. Zo weinig krachten dat hij naast zijn prooi springt.



Dia 22

's Avonds op de Raadsrots vertelt Shere Khan dat ze Akela moeten doden en ... Mowgli ook. Na een hevige discussie en vele wolven die de kant van Shere Khan kozen draait het uit op een gevecht op leven en dood.

Dia 23

Mowgli neemt zijn stok met vuur en loopt naar Shere Khan. De wolven die dicht bij het vuur komen, beginnen te grommen van de pijn omdat het vuur in hun huid brandt en ze lopen weg.



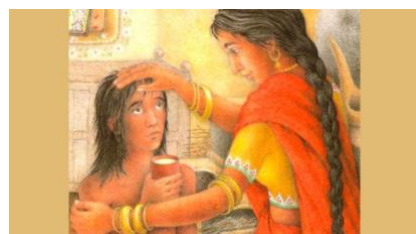
Dia 24

Dan stond Mowgli oog in oog met Shere Khan, die schrik had van het vuur. Mowgli zei tegen Shere Khan: “Verdrijf! Maar onthoud dat als ik de volgende keer als een man naar de Raadsrots kom, ik jouw huid op mijn hoofd zal dragen. Akela is ook vrij om verder te leven zolang hij maar wil, jullie zullen hem niet doden! Verdrijf!” Shere Khan liep snel weg. Bagheera, Akela en misschien nog 10 wolven die Mowgli's kant hadden gekozen bleven over. Bagheera zei dat de jungle vanaf dan te gevaarlijk was voor Mowgli.



Dia 25 en 26

Mowgli nam afscheid van Vader en Raksha en ging voor de zon opkwam naar het mensendorp.



Dia 27

Daar wordt hij opgevoed door een vrouw. Ze gaf hem drinken en brood. Mowgli had een bed om te slapen in de hut. Maar toen ze de deur dicht deed, liep Mowgli weg langs het raam, want hij was het niet gewoon om in een hut te slapen. Hij strekte zich uit in het lange droge gras aan de rand van het veld. Plots voelde hij een zachte neus.

Dia 28

Het was Grijze Broer, de oudste welp van Raksha. Hij komt vertellen dat Shere Khan weggetrokken was om te jagen. Shere Khan heeft gezworen dat als hij terugkomt, hij Mowgli's botten in de rivier zal gooien.

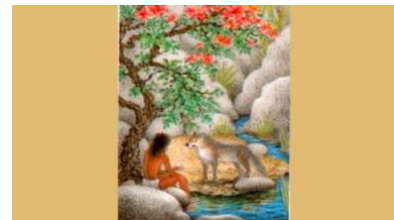


Dia 29

Na enkele maanden is Mowgli het leven bij de mensen al meer gewend, hij moet nu elke ochtend de buffels meenemen om hen te laten grazen. Ze vinden het leuk om in de modderpoel te liggen.

Dia 30

Op een dag kwam Grijze Broer langs. Hij vertelt Mowgli dat Shere Khan teruggekeerd is om Mowgli te doden, maar Shere Khan vond Mowgli niet, dus is hij terug weggegaan. Mowgli heeft een plan. Hij zegt dat Grijze Broer op de rots moet blijven zitten een kilometer verderop, wanneer Shere Khan weg blijft, zodat Mowgli hen kan zien als hij uit het dorp komt met de buffels. Als Shere Khan terug is, moeten jullie mij opwachten in het ravijn en niet op de rots. Grijze Broer wist wat hij moest doen en vertrok. Elke dag opnieuw stond Grijze Broer op de rots een kilometer verderop. Maar toen brak de dag aan waarop hij Grijze Broer niet zag. Mowgli leidde de buffels naar het ravijn met de rode bloemen. Grijze Broer stond daar te wachten op Mowgli en had nieuws over Shere Khan. Hij vertelde dat Shere Khan lag te slapen bij de rivier. Mowgli weet dat de buffels Shere Khan enkel aanvallen als ze hem ruiken, en Shere Khan is wel zo slim geweest om door het water te kruipen zodat ze hem niet kunnen ruiken. "De kudde moet gesplitst worden." Zegt Mowgli. Maar Grijze Broer kan dit niet.



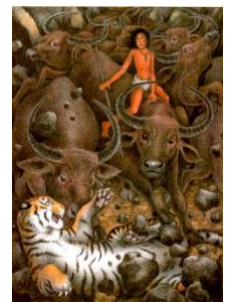
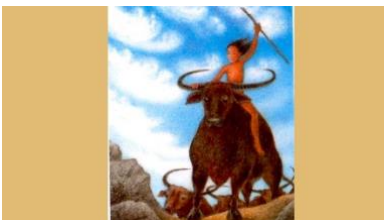
Dia 31

Grijze broer heeft iemand meegenomen die dit wel kan: Akela. Mowgli is blij om Akela te zien en legt het plan uit. Akela verdeelt de kudde in twee groepen.



Dia 32

Mowgli springt op Rama's rug, de grootste buffel en neemt de helft van de kudde mee, klaar om aan te vallen. De andere helft van de kudde loopt tot de andere kant van de rivier zodat ze Shere Khan kunnen insluiten.



Dia 33

Als ze de helling aflopen, ruiken de buffels Shere Khan. Ze worden woest en lopen op Shere Khan af, hij kan niet meer ontsnappen. Shere Khan wordt vertrappeld door de buffels.

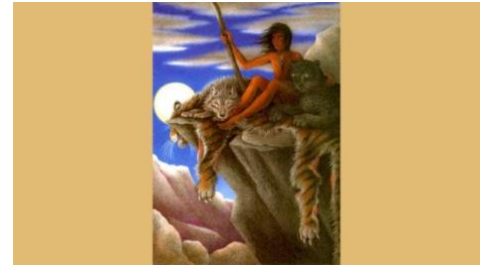
Dia 34 en 35

Mowgli neemt de huid van Shere Khan mee op zijn hoofd en gaat terug naar de jungle met Akela en Grijze Broer. Hij gaat eerst naar het hol van Raksha, zij is heel blij om Mowgli met het vel van Shere Khan te zien. Want zij had Shere Khan gezegd dat Mowgli hem zou doden. "Goed gedaan, broertje!" zegt Bagheera.



Dia 36

Samen gaan ze naar de Raadsrots, waar Mowgli de huid van Shere Khan uitspreidt over de steen waarop Akela altijd had gezeten. De horde heeft geen nieuwe leider gekend na Akela en ze willen het mensenzong als hun nieuwe leider. Maar Bagheera gromde dat dit niet kon. Hij zei: "Jullie worden niets voor niets het vrije volk genoemd, jullie hebben ervoor gevochten en jullie hebben dus ook geen leider nodig." Mowgli gaat vanaf die dag samen met de 4 welpen jagen in de jungle, maar hij blijft niet voor altijd in de jungle. Dit is een ander verhaal dat jullie niet moeten kennen.



Jungledieren

Je kan zeggen wie deze 5 jungledieren van het jungleverhaal zijn.

- **Akela**
 - Hij is de leider van de horde. (Een horde is een groep welpen/wolven.) Hij zorgt ervoor dat iedereen de regels naleeft. Alle dieren moeten luisteren naar Akela zolang hij de leider is.
- **Raksha**
 - Zij is de moederwolf die Mowgli in haar hol opnam. Ze voedt hem en haar eigen jongen op.
- **Bagheera**
 - De zwarte panter die Mowgli leert jagen, klimmen, ... Hij beschermt Mowgli tegen gevaar.
- **Baloe**
 - De slimme bruine beer. Baloe kent alle wetten van de jungle en leert deze aan Mowgli.
- **Shere Khan**
 - De tijger die mankt omdat hij in het vuur sprong. Hij haat mensen en is de grote vijand van Mowgli.



1^{ste} ster

Wet en belofte

Alles wat je hebt geleerd voor je wet & belofte ken je natuurlijk nog altijd. Voor je 1^{ste} ster te behalen zal je natuurlijk wel ook nog wat nieuwe dingen leren.

Jungledieren

Je kent alle jungledieren en je weet wat ze deden.

- **Akela**
 - Hij is de leider van de horde. (Een horde is een groep welpen.) Hij zorgt ervoor dat iedereen de regels naleeft. Alle dieren moeten luisteren naar Akela zolang hij de leider is.
- **Raksha**
 - Zij is de moederwolf die Mowgli in haar hol opnam. Ze voedt hem en haar eigen jongen op.
- **Bagheera**
 - De zwarte panter die Mowgli leert jagen, klimmen, ... Hij beschermt Mowgli tegen gevaar.
- **Baloe**
 - De slimme bruine beer. Baloe kent alle wetten van de jungle en leert deze aan Mowgli.
- **Shere Khan**
 - De tijger die mankt omdat hij in het vuur sprong. Hij haat mensen en is de grote vijand van Mowgli.
- **Tabaqui**
 - Dit is de jakhals, de vleier. Hij doet alles zodat Shere Khan hem leuk vindt.
- **Kaa**
 - De slang, een python. De enige die het apenvolk schrik kan aanjagen en Mowgli zo bevrijdt.
- **Chil**
 - De vogel die alles ziet vanuit de lucht. Chil helpt Mowgli tegen Bandar-Log, door de boodschap te brengen aan Baloe, Bagheera en Kaa.
- **Bandar-Log**
 - Het apenvolk, ze hebben geen leider en ook geen wetten. Ze zijn vervelend, lui en brutaal.
- **Hathi**
 - Deze olifant is heel oud en kent alle verhalen die in de jungle gebeurd zijn. Hij leert de meesterwoorden aan Mowgli.

- **Mowgli**

- Dit is een mensenzoon die in de jungle opgevoed wordt door Raksha, Baloe en Bagheera.



Welpengroet

Je weet wat de welpengroet is en wat de betekenis is van deze groet.

Als welp groet je met jouw rechterhand. Je wijs- en middenvinger zijn gestrekt en van elkaar gespreid. Die houdt je tegen je hoofd. Je duim houdt je ringvinger en pink samen, dit betekent dat je steeds de andere welpen zult helpen en beschermen.

De welpengroet betekent:

- de gespitste oren van de wolf, die steeds wil luisteren
- de sterke die de zwakkere beschermt
- de 2 sterren die je kan behalen bij de welpen
- de 2 punten van de belofte
- de 2 open ogen



Groot gehuil

Je weet wat het groot gehuil is, wat we doen, wanneer we het groot gehuil doen en natuurlijk moet je ook het liedje kunnen zingen.

Het groot gehuil houden we telkens in het begin van de vergadering of kampdag, meteen na de U-formatie. Alle welpen gaan zich verbergen in de omgeving van de Raadsrots. De Raadsrots is de plaats waar de welp die de wet opzei tijdens de U-formatie staat. Iedereen is stil en de aangeduide welp zegt namen van welpen die hij/zij ziet tot hij/zij geen enkele welp meer ziet.

De welp van dienst roept dan "Yalahi" en alle welpen komen uit de jungle aangelopen, terwijl we de kreet "iiiiii" aanhouden.

We vormen een kring rond de Raadsrots. Wanneer iedereen er is gaan we 'zitten' en zingen we het lied "Al de wolven staan klaar". Wanneer Akela in de kring komt, staan we recht. Akela maakt met de gestrekte arm een cirkel boven de hoofden van de welpen te beginnen met de welp van dienst.

Als de arm van Akela een welp bereikt, hurkt deze welp neer, met de handen in welpengroet en de vingertoppen op de grond. Voor de jongens tussen de gespreide knieën (zie afbeelding) en voor de meisjes naast de knieën.



Wanneer iedereen gehurkt zit, zegt de welp van dienst "A..." en we zeggen allemaal samen "... KELA, WIJ DOEN ONS BEST". Akela vraagt "UW BEST?". We springen allemaal recht met beide handen groetend aan weerszijden van ons hoofd en we antwoorden: "Ja, ons best," terwijl we de linkerhand neerlaten en dan "... best, ja" de rechterhand naar beneden.

Liedje:

Al de wolven staan klaar om Akela te begroeten, hij (zij) liet ons naar de Rots roepen. Al de wolven staan klaar, voor Akela's wolvenraad. Rond de Rots hurken we neer en weerklinkt onze kreet, want we zitten gereed. Al de wolven staan klaar voor Akela's wolvenraad.

Welpenleuze

Je kent de **welpenleuze**.

'Wij doen: ons best!'

Formaties

Je kent de volgende 6 formaties en kan correct gaan staan als iemand van de leiding het handgebaar gebruikt.

De bolletjes in de tekeningen stellen de nestleid(st)ers voor:



Cirkelformatie



Estafetteformatie / nesten



U-formatie



Indiaans gelid / 1 rij



Lijnformatie



Stilte *

**Wanneer de leiding zijn rechtervuist in de lucht steekt dan wil hij/zij dat het stil is. Wanneer dit gebeurt steken ook alle welpen hun rechtervuist in de lucht (gestrekte arm) tot wanneer het stil is en de leiding zijn/haar vuist naar beneden doet.*

Nesten

Je weet wat een nest is, waarom we nesten hebben en uit welke personen een nest bestaat. Verder moet je het nestenlied kunnen zingen wanneer de leiding fluit.

De welpen worden verdeeld in enkele groepen. Deze groepen zijn hetzelfde voor het volledige scoutsjaar en worden nesten genoemd. Er is telkens een nestleid(st)er (= NL) en een of meerdere

hulpnestleid(st)er(s) (= HNL) per nest. De welpennesten hebben allemaal een eigen kleur met een kreet:

- *Wit ... Fit!*
- *Groen ... Koen!*
- *Geel ... Veel!*
- *Rood ... Groot!*
- *Blauw ... Trouw!*
- *Zwart ... Hard!*
- *Grijs ... Wijs!*

De kleur wordt geroepen door de NL en de rest van het nest roept het rijmwoord.

Met de nesten willen we proberen het **teamwork** binnen de welpjes te verbeteren: leren samenwerken in groep, samen leren spelen, op elkaar leren rekenen, enzovoort. In groep leren de welpen heel veel van elkaar. De oudsten (NL en HNL) helpen de jongeren bv. met het uniform, veters strikken,... . Op die manier leren ze hoe het wel moet en kunnen zij later ook voor de jongere welpen zorgen.

Doordat de NL en HNL-verantwoordelijkheden krijgen over hun nest, leren ze zelfstandig te zijn en is het de bedoeling dat ze zich verantwoordelijk voelen over alle welpen in hun nest.

Jullie gaan in nesten staan wanneer de leiding jullie vlug wil verzamelen. Dit zullen ze doen met een fluitsignaal. (weetje: welpen = .-- = kort lang lang, dit is ook de letter W in het morsealfabet)

Liedje:

Welk nest zal er het eerst de Raadsrots met zijn leider vervoegen?

Wie heeft het eerst zijn welpen klaar op Akela's geroep?

Broeders, welp en gids, zie dat ge uw oren spitst in de wijde jungle volgt iedere wolf de wet. Volg haar gelijk Mowgli, zijn plaats is reeds bezet!

Welk nest zal er het eerst de Raadsrots met zijn leider vervoegen?

...

Je blijft dit herhalen tot je nest in orde is en de NL of HNL de kreet geroepen heeft.

Scoutshanddruk

De scoutshanddruk is een hand geven met je linkerhand, maar met het verschil dat je pinken 'verstremgelt' zijn. Deze wordt gebruikt wanneer je de leiders/leidsters groet op het einde van de U-formatie of wanneer je een andere scout ontmoet. Het is een **teken van vriendschap en vertrouwen**.



Weetje: scouts heeft zijn oorsprong van het leger. Daar liepen mensen met hun wapens rond in hun rechterhand, vandaar de begroeting met linkerhand.

Uniform

Je kan zelf je das oprollen en je eigen uniform in orde brengen. Je weet ook wat de verschillende kentekens op je hemd betekenen.



Net als elke andere jeugdbeweging heeft ook FOS Open Scouting zijn eigen uniform. Dat uniform dragen we om verschillende redenen:

- Iedereen kan zien dat we van FOS Open Scouting zijn. Door het dragen van dit uniform vormen we duidelijk één groep.
- Niet alleen buitenstaanders zien dat we één groep zijn, maar ook de groep zelf gaat zich zo gedragen. We zien er allemaal een beetje hetzelfde uit. Het uniform zorgt dus voor een stevig groepsgevoel. Iedereen scout, iedereen gelijk!

2de ster

Wet & belofte, 1ste ster

Alles wat je geleerd hebt voor je wet & belofte en 1ste ster moet je natuurlijk nog altijd kennen.

Natuurregels

Binnen onze scouts hebben wij **3 natuurregels**. Het is belangrijk om deze goed te volgen zodat we de natuur niet vervuilen of kapot maken. Deze regels moet je in je eigen woorden kunnen zeggen:

- Ik laat geen afval liggen op de grond, daar zijn vuilbakken voor. Als ik afval zie liggen op de grond, ook al is het niet van mij, gooi ik dit in de juiste vuilnisbak.
- Een Tortel laat 2 dingen achter: niets en dankjewel. Dit wil zeggen dat we geen afval achterlaten, maar we de eigenaars wel bedanken dat we het terrein/gebouw mochten gebruiken.
- Ik pluk geen bladeren of bloemen, ik maak geen levende bomen stuk en ik behandel de natuur en dieren met respect en liefde.

Scoutswaarden

Dit zijn **5 waarden** en gaat over zaken die belangrijk zijn om een echte scout te kunnen zijn. Als je deze waarden zo goed mogelijk probeert toe te passen dan zullen ze van jou een echte scout maken, die wij als scouts zeer belangrijk vinden. Je moet deze in je eigen woorden kunnen vertellen.

- Ik speel samen met alle welpen en sluit niemand uit.
- Ik luister naar de leiding, maar ook naar de andere welpen.
- Ik ben eerlijk, ook als ik iets gedaan heb dat eigenlijk niet mocht, zeg ik dit tegen de leiding.
- Ik ben vriendelijk tegen de welpenleiding, alle welpen en alle andere Tortelleden, ouders, ...
- Ik houd vol, ook als iets minder goed lukt of als ik een spel minder leuk vind, doe ik nog steeds mijn best.

Zowel bij de natuurregels als de scoutswaarden is het belangrijk dat je ze niet alleen kent, maar dat je ze natuurlijk ook toepast!

Kenspreuk

Je kent de kernspreuk van onze scouts: “de Tortels... natuurlijk”

De kernspreuk heeft eigenlijk 2 betekenissen.

1. Natuurlijk zit ik bij de Tortels, naar welke scouts zou ik anders gaan.
2. In natuurlijk zit ook het woord natuur, dit is een kleine woordspeling om te zeggen dat we bij de Tortels zorgdragen voor de natuur.

Knopen

Voor je 2de ster moet je 3 knopen kennen en ook je veters kunnen strikken. Je moet weten hoe je de knopen moet leggen en waarvoor ze dienen.

De achtsteek

Deze knoop wordt altijd op het einde van een touw gelegd en dient om uitrafeling te voorkomen.



Tip: De start voor deze knoop zit verborgen in de naam. Om te beginnen maak je namelijk met het uiteinde van het touw een 8.

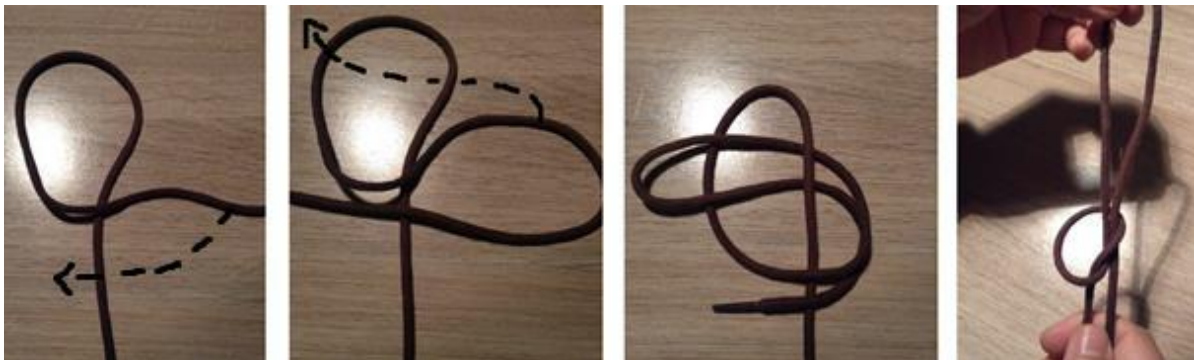
De losse strop

Deze knoop wordt gebruikt om zware voorwerpen mee te verslepen. Als je de knoop goed legt kan je aan beide uiteinden van het touw trekken en zal de knoop verdwijnen.

LEG DEZE KNOOP NOOIT OM IEMAND ZIJN NEK, OOK NIET ALS GRAP !!!

De losse strop kan op een aantal manieren gelegd worden, hieronder zie je er 2. Je mag zelf kiezen op welke manier je hem legt:

1. Zorg ervoor dat je bij het aantrekken van de lus de 2 uiteinden stevig vast hebt, anders valt de knoop uit elkaar.

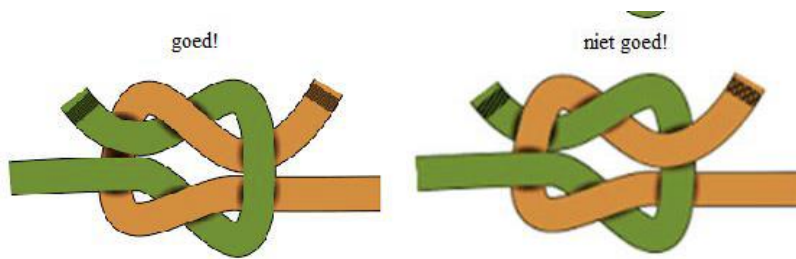


2. Dit is de simpelste manier, je begint met een gewone knoop te leggen. Dan span je deze knoop aan zodat er nog maar een klein lusje overschiet. Vervolgens steek je het uiteinde door deze lus en span je de knoop verder aan.



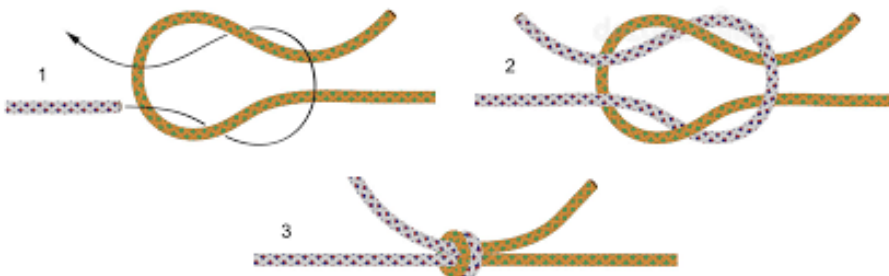
De platte knoop

Deze knoop wordt gebruikt om 2 touwen van dezelfde dikte aan elkaar vast te maken. Het moeilijkste aan deze knoop is ervoor zorgen dat je geen oude vrouwenknoop krijgt.



De platte knoop kan je op 2 manieren leggen.

Bij manier 1 maak je een lus en "weef" je het 2de touw erdoor.



Bij manier 2 start je met het maken van een kruis met het rechter touw boven op het linker. Daarna maak je gewoon een simpele knoop. Nu maak je nog eens een kruis, maar deze keer met het linker touw boven op het rechter touw. Van dit kruis maak je net zoals de eerste keer weer een gewone knoop en voilà de platte knoop is af.



Een trucje om te onthouden welk uitende bovenaan moet bij het vormen van de kruisen is: 'rechts op links, links op rechts'.

Veters strikken

Voor je 2de ster moet je ook je eigen veters kunnen strikken. Als je dit nog niet kan geen probleem hieronder staat een volledig stappenplan zodat je het meteen kan.

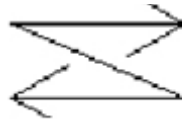


Spoortekens

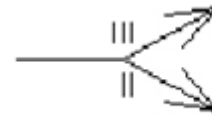
Je kent de volgende spoortekens:



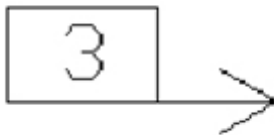
Beginspoor



Dwaalspoor, dit is een foute weg om je in de war te brengen, je moet terugkeren



We splitsen, 3 naar links en 2 naar rechts



3 meter verder zit iets of iemand verborgen



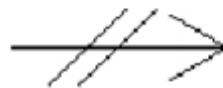
Gevaar



Taboe, je mag hier niet in



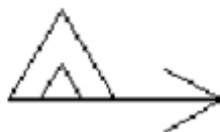
3 meter ver en 2 meter hoog zit iets of iemand verborgen



Hindernis overschrijden, er ligt iets op je weg en je moet er voorbij



Te volgen weg



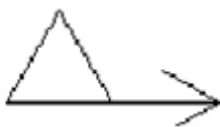
Bewoond kamp, er zijn mensen



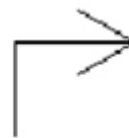
Sla links af



Vijandschap



Onbewoond kamp, er zijn geen mensen



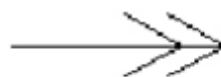
Sla rechts af



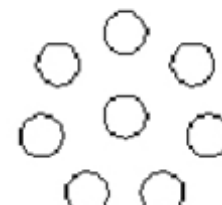
Vriendschap



Drinkbaar water



Pas versnellen



Eindspoor



Ondrinkbaar water



Iets of iemand zit verborgen in een omtrek van 30 meter

Badges

Heb je jouw wet & belofte, 1ste - en 2de ster? Zeer goed nu kan je beginnen met badges te verzamelen. Je kan 2 badges per kamp afleggen en er is de keuze tussen de volgende badges:

Seiner

- Ik kan een uitleg samenvatten (bv. van een spel).
- Ik kan morseschrift ontcijferen (zie bijlage I).
- Ik kan naar iemand bellen met een GSM.
- Ik weet wat en waar ik moet schrijven op een enveloppe (zie bijlage II).



Atleet

- Ik kan 50 meter lopen in 11 seconden.
- Ik kan 1,75 meter verspringen met een aanloop.
- Ik kan 65 centimeter hoogspringen over een touw met aanloop, zonder het touw te raken.
- Ik kan een bal vangen.
- Ik kan een kleine bal in een doel van 1 m op 1 m en op een afstand van 8 m gooien met de linker- en rechterhand.
- Ik kan 4 meter over een smalle balk stappen zonder eraf te vallen.
- Ik kan een welp van mijn eigen gewicht dragen over een afstand van 50 meter.



Handig jongen of meisje

- Ik kan de tafels van de welpen en welpenleiding dekken d.w.z. dat de tafel volledig gedekt is: bestek, borden, bekers, eten, drinken, ...
- Ik kan de tafels van de welpen en welpenleiding afruimen en afkuisen.
- Ik kan de afwas van de welpentak doen, d.w.z. proper afwassen, goed afdrogen, het materiaal terug op de juiste plaats zetten en het sponsje, vaatdoek en handdoeken te drogen hangen.
- Ik kan materiaal op de juiste plaats zetten.
- Ik kan mijn eigen gerief op orde houden.
- Ik kan een plaats proper vegen.



Zwemmer

- Ik kan 50 meter zwemmen.
- Ik kan 30 seconden watertrappelen met mijn hoofd boven water.
- Ik kan een voorwerp van 2 meter diepte ophalen.



Knutselaar

- Knutselwerk maken met afval en natuurobjecten.
- Schilderij, maquette of klei boetseren indien er klei aanwezig is.
- Gebruikt materiaal onderhouden en op de juiste plaats terug leggen. De leiding bepaalt rond welk onderwerp er gewerkt wordt.



Goed speler

Dit is een speciale badge. Elk kamp worden er door de welpenleiding 1 of 2 welpjes gekozen die extra goed hebben meegespeeld, zeer braaf geweest zijn en niet te veel hebben gezaagd. Deze badge kan aan alle welpjes gegeven worden (als je nog geen wet & belofte, 1ste – of 2de ster hebt kan je dus nog altijd deze badge verdienen).



Bijlage I

Morse is een geheimschrift dat kan gebruikt worden om met elkaar te communiceren. Elke letter, cijfer of leesteken wordt vervangen door puntjes en streepjes. Tussen elke letter staat een spatie en tussen elk woord staat een / elke zin eindigt met een leesteken. Natuurlijk moet je het morsealfabet niet vanbuiten kennen, dat is pas voor veel later. Om een morse bericht te ontcijfer mag je de tabel op de volgende pagina gebruiken.

Letter	Morse	Letter	Morse	Cijfer	Morse	Teken	Morse	
A	·—	N	—·	0	— — — — —	.	punt	·— ·— ·—
B	—···	O	— — —	1	· — — — —	,	komma	— — — · — —
C	— · — ·	P	· — — ·	2	·· — — —	?	vraagteken	·· — — ··
D	— ··	Q	— — — —	3	··· — —	-	koppelteken	— ··· —
E	·	R	· — ·	4	···· —	/	breukstreep	— ·· — ·
F	·· — ·	S	···	5	·····	:	dubbelepunt	— — — — ··
G	— — ·	T	—	6	— ····	'	apostrof	· — — — — ·
H	····	U	·· —	7	— — — ··	-	minteken	— ··· —
I	··	V	··· —	8	— — — — ·)	sluithaakje	— · — — — —
J	· — — —	W	· — —	9	— — — — ·	;	puntkomma	— · — — —
K	— · —	X	— ·· —			(haakje openen	— · — — — ·
L	· — ··	Y	— ·· — —			=	gelijkteken	— ··· —
M	— —	Z	— — ··			@	apenstaartje	· — — — ··

Hieronder vind je een kleine oefening zodat je alvast eens kan oefenen, veel succes!

· — — — — — — — — — — ! / · — · — / · — — — — — — — — — — / — — — — — — — — — — / — — — — — — — — — — / — — — — — — — — — — /
 — — — — — — — — — — / — — — — — — — — — — ! / · — · — / — — — — — — — — — — / · — · — /
 · — — — — — — — — — — / — — · — / + / · — · — / — — · — / — — — — — — — — — —

Oplossing:

Wauw?! Ik heb deze zin goed ontcijferd. Joepie! Nu nog een rekensom: 7 + 4 = 11.

Bijlage II

Hoe post je een brief:

1. Stop je brief in een envelop en schrijf op de voorkant de naam en het adres van de bestemming.
Bijvoorbeeld:
Elias Van Spanje
Beukenlaan 25
1790 Affligem
2. Plak in de rechterbovenhoek een postzegel. Vraag in het postkantoor of postpunt misschien een 'speciale' postzegel, dat is altijd leuk.
3. Schrijf op de achterkant van de envelop je eigen adres (retouradres). Dat is belangrijk als de brief om een of andere reden wordt teruggestuurd. En zo ben je zeker dat de bestemming jouw adres heeft om je een brief terug te sturen.
4. Post je brief in een rode brievenbus of geef hem af in het postkantoor.